

**Утверждаю**

Председатель комитета  
по делам молодежи культуры  
и спорта Карадосова Л.В.

## **Положение**

**о проведении зимнего первенства города Краснознаменска среди  
любительских команд по мини-футболу сезона 2007-2008 гг.**

### **1. Цели и задачи**

Первенство города Краснознаменска по мини-футболу проводится с целью:

- развития и популяризации футбола среди жителей города;
- пропаганды здорового образа жизни;
- подготовка городских команд к летнему сезону 2008 года;
- определение победителей и призёров высшей и первой лиг.

### **2. Руководство соревнованиями**

Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет отдел спорта Комитета по молодёжной политике туризму и спорту города Краснознаменска.

Непосредственное проведение и оперативное управление первенства города возложено на организационный комитет (оргкомитет) соревнований.

### **3. Участники соревнований**

3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды прошедшие заявочную процедуру (в заявку команды включается не более 20 человек).

3.2. К участию в первенстве города допускаются:

- жители города Краснознаменска;
- работающие и служащие, учащиеся в городе Краснознаменске;
- учащиеся и выпускники ДЮСШ города Краснознаменска;

- футболисты, защищавшие честь города Краснознаменска в сезоне 2007 года в некоммерческих первенствах и турнирах (первенство района среди молодёжи и ветеранов, ТДК «СЭ»);
- люди, прожившие или проработавшие в городе Краснознаменске не менее 10 лет;
- не более 2-х легионеров в заявке.

3.3. Участники первенства города разбиты на три лиги (высшая, первая и вторая). Составы лиг формируются по итогам сезона 2006-2007 гг. по спортивному принципу.

<u>Высшая лига</u>	<u>Первая лига</u>	<u>Вторая лига</u>
1. «Альянс»	1. «Теплосервис»	1. «Фортуна-92»
2. «Пожарные»	2. «Меркурий»	2. «Штурм»
3. «Ветераны»	3. «Виктория»	3. «Звезды»
4. «Фортуна-86»	4. «Черенок»	4. «Антифриз»
5. «Друзья»	5. «Фортуна-91»	5. «Стилет»
6. «Дрим Тим»	6. «Спанчбобы»	6. «Приалит»
7. «Воины»	7. «Футбольцы»	
8. «Строитель»	8. «Вендетта»	
9. «Сантос»	9. «Транквилизатор»	
10. «Joga Bonito»	10. «Академика»	

#### **4. Условия и порядок оформления заявочной документации в первенстве 2007-2008 гг.**

- 4.1. В заявку команды должно входить не более 20-ти человек.
- 4.2. Для оформления заявки необходимы следующие данные:
- название коллектива;
  - Ф.И.О. игроков;
  - принадлежность к городу (см. п. 3.2.);
  - личные подписи всех участников команды;
  - Ф.И.О., контактные телефоны и личные подписи представителей команды, а также судьи (судей) представленного(ных) командой для осуществления судейства.

#### **5. Условия проведения первенства**

5.1. Первенство проводится в соответствии с календарём игр, утверждённым оргкомитетом соревнований, в каждой лиге в два круга.

5.2. Игры проводятся при температуре выше  $-18^{\circ}\text{C}$  (по городскому табло) на момент начала игрового дня.

5.3. Переносы игр допускаются только в случаях:

- участия 3-х и более игроков команды в некоммерческих соревнованиях, отстаивающих честь города; в городских государственных мероприятиях;
- обоюдного согласия команд с письменным подтверждением их представителей и уведомления оргкомитета соревнований не менее чем за 2 дня до начала игры.
- Все спорные вопросы, в связи с переносами решаются оргкомитетом турнира.

5.4. Все перенесённые игры 1-го круга должны состояться не позднее чем за 2 тура до окончания 1-го круга, а игры 2-го круга не позднее чем за 2 тура до окончания первенства.

5.5. Продолжительность игры: 2 тайма по 25 минут грязного времени. Перерыв между таймами не более 5 минут.

5.6. В протокол на игру можно вносить всех участников команды включённых в заявку, имеющих право принимать участие в игре.

5.7. В игре участвуют 5 полевых игроков + вратарь при неограниченном количестве замен из зоны замен.

5.8. Право выбора цвета формы предоставляется команде гостей (по календарю игр).

5.9. За неявку без уважительной причины команды на игру, ей засчитывается поражение со счётом 0:5, а команде соперника победа со счётом 5:0.

5.10. За неявку без уважительной причины обеих команд, засчитывается поражение обеим командам со счётом 0:5.

5.11. Команде, опоздавшей на игру более чем на 20 мин. без уважительной причины, засчитывается поражение со счётом 0:5, а команде соперника победа со счётом 5:0.

5.12. В случае отказа одной из команд продолжать матч и ухода её с поля до окончания игры, либо отказ покинуть поле удалённого игрока (игроков) ей засчитывается поражение со счётом 0:5, а команде соперника победа со счётом 5:0. Кроме того, с клуба дополнительно снимается три очка. Если к моменту ухода команды с поля она проигрывала с более крупным счётом, то результат остаётся.

5.13. За участие в игре дисквалифицированного, не заявленного или не оформившего свой переход игрока, команде присуждается поражение со счётом 0:5, кроме того, с клуба снимается дополнительно три очка. Сопернику присуждается победа со счётом 5:0.

5.14. За повторное нарушение Регламента команда исключается из числа участников.

5.15. Все переходы игроков из одной команды в другую осуществляются между кругами на основании заявления игрока подписанного представителями заинтересованных команд.

5.16. Отзаявки ранее заявленных игроков, запрещены.

5.17. Дозаявки незаявленных ранее игроков заканчиваются до начала 2-го круга.

5.18. Если команда, снятая (снявшаяся) с соревнований, провела менее 50% игр, то результат матчей аннулируется. Если команда провела 50% или более игр и была снята с соревнований (снялась по собственному желанию), то этой команде в оставшихся матчах засчитывается поражение со счётом 0:5, командам-соперницам присуждаются победы со счётом 5:0.

5.19. Итоговые места команд определяются по сумме очков набранных в результате всех встреч двухкругового первенства. Очки командам за матч начисляются следующим образом: победа – три очка, ничья – одно очко, поражение – ноль очков.

5.20. В случае равенства очков у двух и более команд предпочтение отдаётся команде, имеющей:

- большее количество побед во всех играх;
- большее количество очков в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в играх между собой (без фактора «чужого» поля);
- большее количество забитых мячей в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх;
- наибольшее количество забитых мячей во всех играх;
- по жребию.

5.21. Обмен командами между высшей и первой лигами осуществляется по спортивному принципу следующим образом: две первые команды первой лиги заменяют две последние команды высшей лиги. Две первые команды второй лиги заменяют две последние команды первой лиги.

## **6. Судейство соревнований**

6.1. Судейство соревнований обеспечивают судьи, входящие в список судей чемпионата, который определён оргкомитетом чемпионата и согласован со всеми представителями команд, участвующими в этом турнире.

6.2. Назначение судей на игры первенства проводит оргкомитет соревнований методом жеребьевки.

6.3. Каждая команда обязана включить в заявку не менее одного представителя для осуществления судейства.

6.4. Жеребьевка судей осуществляется до начала первенства из числа судей заявленных на чемпионат.

6.5. В случае неявки судьи на игру, с команды, представителем которой является данный судья, снимается одно очко.

6.6. В случае невозможности явиться на игру судья может найти себе замену из числа судей заявленных на чемпионат.

6.7. Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футзал» за исключением:

- размер поля 28×42 м;

- в игре участвуют 5 полевых игроков + вратарь;
- игровой мяч - № 5;
- подкаты, силовая борьба, игра вратарей судятся в соответствии с «Правилами игры в футбол»;
- команда имеет право играть при наличии в поле не менее 4-х игроков, включая вратаря;
- каждая команда имеет право брать не более одного тайм-аута за одну половину игры, продолжительностью одна минута;
- соперники команды, возобновляющей игру, обязаны находиться не ближе 5-ти метров от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- игрок, получивший красную карточку, удаляется с поля до конца игры с правом замены через 5 минут. В случае реализации соперником численного большинства команды играют в полных составах;
- после окончания матча судья и представители команд обязаны в течение 30 минут оформить протокол;
- судья должен принять все возможные меры для доведения игры до конца.

## 7. Санкции в отношении футболистов

В отношении футболистов могут применяться следующие санкции за соответствующие проступки в процессе игры:

- за **три** желтые карточки полученные в ходе сезона – 1 игра;
- за **пятое, седьмое, девятое** и т.д. предупреждение – 1 игра;
- за **два** предупреждения, полученные в одной игре – 1 игра;
- за удаление с поля полученное вследствие лишения команды соперника явной возможности забить гол (фол последней надежды) – 1 игра;
- за агрессивное поведение или серьезное нарушение Правил игры – 2 игры;
- за оскорбительные жесты в адрес партнера, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей – 3 игры;
- за нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей – 4 игр;
- за удар, толчок, отмашку против соперника после остановки игры – 5 игр;
- за драку – 6 игр;
- за грубую атаку соперника с целью нанесения травмы – 7 игр;
- дисквалификации за желтые карточки и красные карточки считаются отдельно.

В случае, когда игра не была доиграна, предупреждения полученные в этой игре аннулируются.

## 8. Порядок подачи протеста

8.1. Представитель команды (капитан), подающий протест после окончания игры, предупреждает судью матча и представителя команды (капитана) соперников о подаче протеста. В этом случае делается отметка о подаче протеста в протоколе матча.

8.2. Письменный протест подается в оргкомитет проведения соревнований не позднее 3-х дней с момента окончания матча. **Протесты не зафиксированные в протоколе матча – не принимаются.**

8.3. Не принимаются протесты, поданные на решения, принятые судьей в процессе матча.

8.4. Судья обязан написать в оргкомитет проведения соревнований объяснение по игре в протоколе которой имеется запись о подаче протеста.

8.5. Протесты рассматриваются оргкомитетом с обязательным присутствием заинтересованных сторон.

## 9. Сроки и место проведения соревнований

Старт первенства запланирован на 20 октября 2007 года. Окончание – апрель 2008 года. Игры проводятся на городском стадионе «Заря», в дни, установленные календарём соревнований. Календарь первенства составляется оргкомитетом турнира и утверждается..... Начало матчей в 10:00. Изменение сроков проведения календарных игр производится только по согласованию с оргкомитетом турнира.

## 10. Награждение

Награждение проводит Отдел по делам молодежи культуры и спорта.

Начальник Отдела спорта  
Сергеев О.Ю.